



Regulament de organizare și desfășurare a concursului de “Creare conținut virtual”

aferent proiectului

**„ ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE
DEZVOLTARE INTELIGENTĂ”**

Cod MySMIS 121659

Partener - Universitatea Danubius din Galați (P1)





Prezentarea proiectului

Universitatea Danubius din Galați și Universitatea Dunărea de Jos, în calitate de parteneri, au demarat implementarea proiectului “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ” ce urmează să se desfășoare pe o durată de 30 luni (12 februarie 2019 – 11 august 2021).

Obiectivul general al proiectului constă în îmbunătățirea calității și eficienței și accesul la învățământ prin creșterea nivelului de competențe al personalului didactic în ceea ce privește conținutul educațional inovator și resursele de învățare moderne și flexibile și prin diversificarea ofertelor educaționale corelate cu nevoile pieței muncii din sectoarele economice / domeniile identificate prin SNC în vederea creșterii participării și a nivelului de educație, în special pentru grupurile defavorizate. Pe termen lung, acest proiect va genera următoarele efecte pozitive: creare de parteneriate cu agenții de ocupare a forțelor de muncă pentru monitorizarea constantă a calității serviciilor educaționale și pentru corelarea continuă a nivelului de pregătire a studenților și cursanților cu nevoile pieței muncii.

Activitatea 3 a proiectului va avea ca rezultat noi programe educaționale inovative și atractive pentru studenți și cursanți motivându-i în urmarea unui parcurs educațional complet și pregătirea acestora pentru inserția în piața muncii. Prin diseminarea rezultatelor proiectului acestea pot fi folosite de către alte organizații ce nu au fost susținute în proiect





ca și exemplu de participare și încredere în proiectele cu finanțare europeană și ca modele de bună practică pentru adaptarea organizațiilor la dinamica sectorială.

Generațiile viitoare de studenți și cursanți ai celor două universități vor continua să beneficieze de programele educaționale introduse în cadrul instituțiilor; După finalizarea finanțării proiectului profesorii vor fi pregătiți să atragă tinerii în procesul educațional, să disemineze cunoștințe aliniate la nevoile pieței muncii iar tinerii studenți și cursanți vor fi pregătiți pentru inserția pe piața muncii.

Prin multiplicarea și diseminarea rezultatelor activităților proiectului la nivel local și regional atât prin publicații cât și prin conferințe se va crea o mai bună accepțiune din partea elevilor și studenților către programele de formare profesională și a realizării planurilor de dezvoltare proprii.

Obiectivele specifice ale proiectului

1. OS1: Invatamant terțiar universitar și non-universitar ce asigură egalitate de șanse și pregătește absolvenți de bună calitate prin sprijin acordat pentru 340 de studenți și cursanți și introducerea a 7 oferte educaționale.

2. OS2: Modernizarea învățământului superior conform cererii pieței muncii și diversificarea ofertelor educaționale corelate cu nevoile pieței muncii din sectoarele economice/ domeniile identificate prin SNC și SNCDI prin introducerea a 7 oferte educaționale și sprijin acordat pentru 340 de studenți și cursanți.





3. OS3: Pachete de sprijin pentru persoanele ce provin din grupuri vulnerabile în vederea încurajării participării la învățământul terțiar universitar și nonuniversitar prin stimulente și consiliere pentru 68 de studenți și cursanți.

4. OS4: Îmbunătățirea nivelului de competențe al personalului didactic formare a profesională a 50 de cadre didactice din învățământul terțiar universitar și non-universitar.

În cadrul subactivității A3.2 Dezvoltarea, autorizarea și pilotarea furnizării de programe de studii adresate cursanților din cadrul colegiilor universitare va fi realizat un protocol de colaborare între Solicitant și Partener cu Agenția Județeană de Ocupare a Forței de Muncă. În cadrul meselor rotunde organizate cu reprezentanții angajatorilor și reprezentanții AJOFM, aceștia vor fi informați cu privire la baza de date cu informații legate de cursanți și de traiectul acestora. În primele luni ale acestei activități vor fi realizate curriculele, metodologiile de implementare și evaluare a cursului ce va fi implementat în cadrul acestei activități și metodologiile de acordare a sprijinului financiar împreună cu Solicitantul.

În cadrul activității A3.2 Dezvoltarea, autorizarea și pilotarea furnizării de programe de studii adresate cursanților din cadrul colegiilor universitare, va fi realizat **un curs de Programare IT – 2 grupe x 20 de persoane – Total 40 de persoane.**

În cadrul acestei activități va fi asigurată pilotarea cursului de programare corelat cu nevoile pieței muncii din sectoarele economice/ domeniile identificate prin SNC și SNCDI. Se va pune accent și pe formarea de competențe socio-emotionale pentru: a-și forma capacitatea de rezolvare de probleme și de gândire critică la un viitor loc de muncă,





a detine capacitatea de a lucra in echipe, de a lua decizii profesionale, de a comunica eficient si proactiv, de a planifica, organiza si prioritiza viitoare sarcini de activitate profesionala in relatie cu specializarile studiilor urmate, de a face fata esecului etc. Pentru a asigura zona de competente socio-emotionale vor fi organizate seminarii de orientare si consiliere.

Continutul cursului va fi disponibil in cadrul platformei Clasa virtuala.

Pentru realizarea cursurilor va fi utilata o sala cu 14 de laptopuri, videoproiector si tabla inteligenta.

In cadrul fiecarui curs vor fi abordate si urmatoarele teme:

- Egalitate de sanse si nediscriminare
- Imbunatatirea accesibilitatii, a utilizarii si a calitatii tehnologiilor informatiei

si comunicatiilor. In cadrul acestei sectiuni vor fi tratate subiecte legate de realitatea virtuala si vor executa exercitii practice prin intermediul platformei CoSpaces, o platforma gratuita pentru creare de continut de realitate virtuala.

La finalul cursului studentii vor prezenta un proiect de continut de realitate virtuala în cadrul unui concurs, iar primele 3 locuri din fiecare grupa vor fi premiate cu o pereche de ochelari de realitate virtuala.

La finalul anului, la finalizarea cursului, membrii GT vor fi testati cu privire la subiectele invatate si vor primi o diploma de absolvire a cursului. Pentru evaluarea cursantilor se vor organiza examene iar pentru evaluarea eficientei programelor propuse, elevii vor completa niste sondaje realizate de expertii implicati in aceasta activitate. La finalul activitatii de testare dar și pe perioada desfasurarii Activității 3.2 expertii de





monitorizare și expertii de evaluare și analiza vor monitoriza și analiza modalitatea de desfășurare a programelor educaționale și vor evalua rezultatele generate de implementarea programelor educaționale prin intermediul rezultatelor testelor, rezultatelor sondajelor și evaluarea angajatorilor. Aceste activități de testare și certificare vor fi introduse în metodologia aferentă implementării fiecărui program educațional introdus în cadrul universității.

Secțiunea I. Prevederi cadru

I.1. Regulamentul de față stabilește modul de organizare și desfășurare a Concursului de Creare conținut virtual (denumit în continuare Concurs) din cadrul proiectului POCU/320/6/21/121659 “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ”. Universitatea "Danubius" din Galați fiind Organizatorul concursului.

I.2. Concursul care face obiectul prezentului regulament are ca obiectiv principal valorificarea și demonstrarea abilităților și competențelor dobândite de către participanți în cadrul cursului de programare IT din cadrul proiectului.





I.3. Echipa de implementare a proiectului va stabili etapele ce trebuie parcurse pentru desfășurarea în bune condiții a Concursului și în acest scop va întocmi Graficul desfășurării concursului (Anexa 1).

I.4. În conformitate cu cererea de finanțare, Concursul se va desfășura în cadrul Activității 3.2 Dezvoltarea, autorizarea și pilotarea furnizării de programe de studii adresate cursanților din cadrul colegiilor universitare.

I.5. În procesul de organizare și desfășurare a Concursului se vor respecta toate prevederile legale în vigoare garantându-se astfel egalitatea de șanse la participare, precum și corectitudine și imparțialitate în notarea și desemnarea câștigătorilor.

I.6. Prezentul Regulament poate suferi modificări sau schimbări, (în condițiile apariției unor factori sau situații ce nu au putut fi prevăzute la momentul redactării regulamentului) acestea intrând în vigoare numai după ce au fost anunțate oficial pe toate căile de comunicare prin care Regulamentul a fost făcut public.

Secțiunea II. Selecția participanților la concurs

În cererea de finanțare este prevăzută acordarea premiilor cursanților care îndeplinesc criteriile de eligibilitate, în acord cu prezenta metodologie. Premiile se acordă conform HG nr. 399/2015 privind regulile de eligibilitate a cheltuielilor efectuate în cadrul





operațiunilor finanțate prin Fondul European de Dezvoltare Regională, Fondul Social European și Fondul de Coeziune 2014 – 2020 și HG 93/2016 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a prevederilor Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 40/2015 privind gestionarea financiară a fondurilor europene pentru perioada de programare 2014 – 2020.

Cursanții incluși în grupul țintă al proiectului, în cadrul activității A.3.2 Dezvoltarea, autorizarea și pilotarea furnizării de programe de studii adresate cursanților din cadrul colegiilor universitare, vor primi premii constând în ochelari virtuali, conform criteriilor de selecție din prezenta metodologie.

Vor participa la concurs în vederea acordării premiilor doar persoanele care îndeplinesc cumulativ următoarele criterii de eligibilitate (Anexa 2):

II.1. fac parte din grupul țintă al proiectului POCU/320/6/21/121659 “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ”, în cadrul activității A.3.2 Dezvoltarea, autorizarea și pilotarea furnizării de programe de studii adresate cursanților din cadrul colegiilor universitare. Apartenența la grupul țintă se dovedește prin documentele justificative specifice depuse în momentul înscrierii în grupul țintă, care atestă această calitate.

II.2. au participat și finalizat cursul de programare IT, în conformitate cu prevederile cererii de finanțare (dovada finalizării cursului).





II.3. au transmis proiectul de conținut de realitate virtuală, conform cerințelor comunicate;

II.4. au completat cererea de participare la concurs (conform Anexei 3);

II.5. s-au prezentat la testarea finala/evaluarea finala, conform fișei de prezență.

II.6. participanții la Concurs sunt de acord să respecte și să se conformeze tuturor prevederilor, condițiilor și termenelor din cadrul prezentului regulament, așa cum au fost menționate.

Secțiunea III. Desfășurarea concursului

III.1. Concursul se va desfășura la locația Universității "Danubius" din Galați, aceasta având obligația de a asigura condițiile necesare pentru o bună desfășurare a concursului. În situații excepționale (stare de urgență, stare de alertă, suspendarea cursurilor/examenelor/activităților de tip „față în față” de către Ministerul Educației și Cercetării) Concursul se poate desfășura și în mediul online, cu respectarea celorlalte prevederi ale Regulamentului.

III.2. Procesul de desfășurare a concursului prevede următoarele etape:





- a) Comunicarea informațiilor necesare pentru înscrierea la Concurs și prezentarea premiilor oferite. Această informare se va realiza prin următoarele canale:
- postarea anunțurilor referitoare la Concurs pe pagina web a Partenerului - Universitatea "Danubius" din Galați (www.univ-danubius.ro).
 - afișarea anunțului la avizierul sau secretariatul Colegiului precum și în alte locații din campusul universității.
 - diseminarea informațiilor telefonic, prin email și în cadrul întâlnirilor cu grupul țintă.
- b) Constituirea Comisiei de concurs alcătuită din membrii echipei de proiect a partenerului – Universitatea Danubius din Galați, Comisie care va analiza proiectele înscrise la concurs (Anexa 4)
- c) Înregistrarea participanților, în perioada specificată în Graficul de desfășurare a concursului, prin completarea cererii de participare la concurs (Anexa 3) și întocmirea dosarului de candidatură. Lipsa cererii de participare sau completarea necorespunzătoare a dosarului de participare conduce la descalificarea participantului.
- d) Verificarea îndeplinirii criteriilor de eligibilitate a tuturor dosarelor de înscriere, de către Comisia de concurs. (Anexa 2)
- e) Prezentarea orală / video a proiectului de conținut de realitate virtuală, în fața comisiei de concurs, la data menționată în graficul de desfășurare a Concursului. Tematica proiectului se referă la crearea de conținut de realitate virtuală pentru ochelari VR plecând de la informațiile asimilate de cursanți în cadrul cursului de IT desfășurat în cadrul proiectului.





- f) Evaluarea și acordarea punctajului cursanților de către Comisia de concurs și stabilirea clasamentului final (Anexa 5).
- g) Publicarea rezultatelor finale ale concursului se va face în termen de cel mult cinci zile lucrătoare de la susținerea concursului, anunțul realizându-se prin comunicarea listei finale:
- prin afișare la avizierul sau în alte locații din campusul universitar ;
 - telefonic și pe e-mail.

III.3. Comisia de concurs este alcătuită din minim 3 membri ai proiectului și stabilită de către coordonatorul proiectului – partener (Universitatea Danubius din Galați), conform deciziei prezentată la Anexa 4.

III.4. Comisia de concurs are următoarele atribuții:

- completează și semnează Declarația de compatibilitate (Anexa 6);
- verifică identitatea participanților la concurs cu ajutorul Listei cursanților înscriși la concurs și a cărților de identitate pe care aceștia au obligația să le prezinte la intrarea în sală sau la intrarea pe platforma online unde se va desfășura concursul; lipsa cărții de identitate conduce la descalificarea candidatului;
- comunică participanților modificările ce au apărut în procesul de desfășurare a Concursului cu cel puțin 24 de ore înainte;
- evaluează și punctează proiectele de conținut de realitate virtuală analizând gradul de asimilare de către cursanți a cunoștințelor predate în cadrul cursului de IT;





- dezbate proiectele prezentate oral / video de cursanți și le ierarhizează (în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute), completează procesul-verbal, realizând clasamentul final al concursului (Anexa 5);
- departajează participanții la concurs ce au obținut același punctaj și care s-au clasat pe primele trei locuri din fiecare grupă, criteriul folosit fiind media finală obținută la cursul de programare IT;
- înaintează clasamentul final al concursului experților grup țintă pentru a fi comunicată beneficiarilor prin afișare la avizierul sau în alte locații din campusul universitar, telefonic și pe e-mail.

III.5. Comisia de analiză și soluționare a contestațiilor este alcătuită din minim 3 membri ai proiectului și stabilită de către coordonatorul proiectului – partener (Universitatea Danubius din Galați), conform deciziei prezentată la Anexa 8. Pentru respectarea principiilor egalității de șanse și imparțialității, în componența acestei comisii nu pot fi numiți membri care au făcut parte din comisia de concurs. Membrii comisiei de contestații completează și semnează Declarația de compatibilitate (Anexa 9);

III.6. După depunerea contestațiilor conform modelului de la Anexa 7, comisia are la dispoziție un interval de 24 de ore pentru verificarea tuturor aspectelor menționate în contestații. Rezultatele obținute în urma soluționării contestațiilor sunt considerate a fi finale și vor fi comunicate beneficiarilor prin afișare la avizierul sau în alte locații din campusul universitar, telefonic și pe e-mail.





Secțiunea IV. Premiile oferite

IV.1. Premiile acordate în cadrul concursului vor consta în o pereche de ochelari de realitate virtuală pentru cursanții ce ocupă primele trei locuri din fiecare grupă (2 grupe - șase perechi de ochelari de realitate virtuală).

IV.2. Participarea la Concurs reprezintă acordul cursanților referitor la faptul ca numele, imaginea și premiile câștigate să poată fi făcute publice de către organizatorul Concursului – Universitatea Danubius din Galați.

IV.3. Fiecare cursant ce va participa la Concurs va primi o diplomă de participare.

IV.4. Nu este posibilă acordarea contravalorii în bani a premiului.

IV.5. Dacă unul din câștigători refuză premiul, acesta va fi înlocuit cu participantul care are următorul cel mai mare punctaj, în ordine descrescătoare a punctajului conform clasamentului final, fără alte notificări suplimentare.

Secțiunea VI. Documentele ce stau la baza acestei metodologii

- Contractul POCU/320/6/21/121659, cu toate completările și modificările ulterioare, inclusiv anexele sale;





- Ghidului Solicitantului – Condiții Specifice;
- Orientări privind accesarea finanțărilor în cadrul Programului Operațional Capital Uman 2014-2020;
- HG nr. 399/2015 privind regulile de eligibilitate a cheltuielilor efectuate în cadrul operațiunilor finanțate prin Fondul European de Dezvoltare Regională, Fondul Social European și Fondul de Coeziune 2014 – 2020;
- OUG 40/2015 privind gestionarea financiară a fondurilor europene pentru perioada de programare 2014-2020;
- HG 93/2016 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a prevederilor Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 40/2015 privind gestionarea financiară a fondurilor europene pentru perioada de programare 2014 – 2020;
- Legea nr.227/2017 privind Codul fiscal, cu modificările și completările ulterioare.

Secțiunea VII. Dispoziții finale

V.1. Prezentul Concurs, la care vor participa cele două grupe, se va desfășura la sediul Universității Danubius sau în mediul online în situații excepționale (așa cum au fost definite la articolul III.1. din Regulament). Organizatorul are obligația de a asigura condiții optime pentru desfășurarea în bune condiții a Concursului. Toate informațiile ce privesc organizarea și desfășurarea acestuia vor fi comunicate în timp util participanților.

V.2. Participarea la concurs implică acceptarea în integralitate a prezentului regulament de către participanți.





V.3. Concursul poate înceta înainte de data stabilită prin Graficul desfășurării Concursului în cazul apariției unui eveniment ce constituie forță majoră, inclusiv în situația în care Organizatorul, independent de voința lui se află în imposibilitatea de a asigura desfășurarea în condiții optime a Concursului de creare conținut virtual.

V.4. Anexele fac parte integrantă din prezentul Regulament.



ANEXA 1

GRAFICUL DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI DE CREARE CONȚINUT VIRTUAL DIN CADRUL PROIECTULUI “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ” POCU/320/6/21/121659

Nr. crt.	Perioada de desfășurare	Etapale concursului/Activitatea
1.	Pe durata desfășurării Cursului de programare IT, până la data limită prevăzută pentru depunerea dosarelor de candidatură	I – Aducerea la cunoștința cursanților din cele două grupe a prevederilor Regulamentului (condițiile necesare pentru înscrierea la concurs, premiile concursului etc.)
2.	Între data de începere a înscrierilor și până la data limită pentru depunerea dosarelor de concurs	II – Înscrierea la concurs (depunerea dosarelor de concurs și verificarea acestora)
3.	La data stabilită, după finalizarea perioadei de depunere a dosarelor de concurs	III – Desfășurarea Concursului de creare conținut și afișarea rezultatelor inițiale.
4.	La data stabilită, după afișarea rezultatelor inițiale	IV – Soluționarea contestațiilor
5.	La data stabilită, după soluționarea contestațiilor	V – Comunicarea rezultatelor finale



ANEXA 2

CERERE DE PARTICIPARE LA CONCURSUL DE CREARE CONȚINUT VIRTUAL DIN CADRUL PROIECTULUI “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ” POCU/320/6/21/121659

Subsemnatul(a).....
domiciliat(ă) în localitatea , str.
....., nr....., bloc....., sc.....,
ap....., județul....., CNP
....., telefon ,
email....., solicit participarea la Concursul de
creare conținut virtual desfășurat în cadrul proiectului “Învățământ Terțiar Inovativ Corelat
cu Strategia de Dezvoltare Inteligentă”.

Date participant:

Universitatea:

.....

Colegiul:

.....

Specializarea:

.....

Menționez că fac parte din grupul țintă al proiectului și anexez dovada finalizării Cursului
de programare IT.

Semnătura cursant

Data.....





ANEXA 3

DECIZIE

Nr. _____ din _____

privind stabilirea Comisiei de concurs de creare conținut virtual pentru acordarea premiilor participanților, grup țintă - cursanți învățământ preuniversitar în cadrul proiectului

”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659

Universitatea „Danubius” din Galați, în calitate de furnizor de formare profesională, prin reprezentant legal, conf. univ. dr. Corneliu Andy PUȘCĂ,

Având în vedere propunerile coordonatorului proiectului 121659 cu privire la privind stabilirea Comisiei de concurs de creare conținut virtual pentru acordarea premiilor participanților, grup țintă - cursanți învățământ preuniversitar în cadrul proiectului **”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659,**

Având în vedere cererea de finanțare a proiectului **”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659,**

În conformitate cu Metodologia de selecție a grupului țintă, aferentă proiectului menționat anterior,

Având în vedere Regulament de organizare și desfășurare a concursului de “Creare conținut virtual” aferent proiectului amintit,

În baza prevederilor art. 60 din Carta Universității „Danubius” din Galați,

DECIDE:

Art. 1. Se numește Comisia de concurs de creare conținut virtual pentru acordarea premiilor participanților, grup țintă - cursanți învățământ preuniversitar în cadrul proiectului **”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659,** în următoarea componență:





_____ – președinte comisie
_____ – membru comisie
_____ – membru comisie
_____ – membru comisie
_____ – membru comisie

Art. 2. Comisia de concurs numită la art. 1 va îndeplini atribuțiile stabilite prin Regulament de organizare și desfășurare a concursului de “Creare conținut virtual”, aferentă proiectului.

Art. 3. Cu aducerea la îndeplinire a prezentei decizii se desemnează coordonatorul proiectului 121659.

Reprezentant legal,
Conf. univ. dr. Corneliu Andy Pușcă





ANEXA 4

DECLARAȚIE DE COMPATIBILITATE CONCURS DE CREARE CONȚINUT VIRTUAL DIN CADRUL PROIECTULUI “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ” POCU/320/6/21/121659

Subsemnatul (a), membru al
Comisiei de concurs în cadrul Concursului de creare conținut virtual organizat de către
Universitatea Danubius, în calitate de partener în cadrul proiectului
**POCU/320/6/21/121659 - “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU
STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ”**, COFINANȚAT DE UNIUNEA
EUROPEANĂ DIN FONDUL EUROPEAN STRUCTURAL ȘI DE INVESTIȚII PRIN
PROGRAMUL OPERAȚIONAL CAPITAL UMAN 2014 - 2020, declar pe propria
răspundere că nu am rude sau afini în concurs și că îmi voi desfășura activitatea cu maximă
obiectivitate.

Data:

Semnătura:





ANEXA 5

DECIZIE

Nr. _____ din _____

privind stabilirea Comisiei de contestații cu referire la concursul de creare conținut virtual pentru acordarea premiilor participanților, grup țintă - cursanți învățământ preuniversitar în cadrul proiectului

”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659

Universitatea „Danubius” din Galați, în calitate de furnizor de formare profesională, prin reprezentant legal, conf. univ. dr. Corneliu Andy PUȘCĂ,

Având în vedere propunerile coordonatorului proiectului 121659 cu privire la privind stabilirea Comisiei de contestații cu referire la concursul de creare conținut virtual pentru acordarea premiilor participanților, grup țintă - cursanți învățământ preuniversitar în cadrul proiectului ”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659,

Având în vedere cererea de finanțare a proiectului ”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659,

În conformitate cu Metodologia de selecție a grupului țintă, aferentă proiectului menționat anterior,

Având în vedere Regulament de organizare și desfășurare a concursului de “Creare conținut virtual” aferent proiectului amintit,

În baza prevederilor art. 60 din Carta Universității „Danubius” din Galați,

DECIDE:

Art. 1. Se numește Comisia de contestații cu referire la concursul de creare conținut virtual pentru acordarea premiilor participanților, grup țintă - cursanți învățământ preuniversitar în cadrul proiectului ”ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ - ITI”, POCU/320/6/21/121659, în următoarea componență:

- _____, președinte comisie





- _____, membru comisie
- _____, membru comisie

Art. 2. Comisia de contestații numită la art. 1 va analiza contestațiile depuse și va formula un răspuns în 24 de ore de la înaintarea acestora.

Art. 3. Cu aducerea la îndeplinire a prezentei decizii se desemnează coordonatorul proiectului 121659.

Reprezentant legal,
Conf. univ. dr. Corneliu Andy Pușcă





ANEXA 6

DECLARAȚIE DE COMPATIBILITATE CONCURS DE CREARE CONȚINUT VIRTUAL DIN CADRUL PROIECTULUI “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ” POCU/320/6/21/121659

Subsemnatul (a), membru al
Comisiei de analiză și soluționare a contestațiilor din cadrul Concursului de creare conținut
virtual organizat de către Universitatea Danubius, în calitate de partener în cadrul
proiectului **POCU/320/6/21/121659 - “ÎNVĂȚĂMÂNT TERȚIAR INOVATIV
CORELAT CU STRATEGIA DE DEZVOLTARE INTELIGENTĂ”**, COFINANȚAT
DE UNIUNEA EUROPEANĂ DIN FONDUL EUROPEAN STRUCTURAL ȘI DE
INVESTIȚII PRIN PROGRAMUL OPERAȚIONAL CAPITAL UMAN 2014 - 2020,
declar pe propria răspundere că nu am rude sau afini în concurs și că îmi voi desfășura
activitatea cu maximă obiectivitate.

Data:

Semnătura:

